

Klauzury 3. ročníky, obor Herní grafika, šk. rok 2024/25

Rozšíření deskové hry

Zadavatel: Boris Kúdela, DiS., předmět: Herní grafika
Realizace v klauzurním týdnu

Obsah klauzur

Všechny body musí být splněny, nesplnění některého z odevzdaných bodů se považuje za nesplnění klauzurní práce.

Zadání:

Vytvořte dodatek (DLC) k deskové hře dle vlastního výběru, který bude zahrnovat předělání části původních karet (min. 5x přední strana hrací karty - líc a 1x zadní strana hrací karty - rub), skicu nového herního plánu a skicu nové figury ve hře, zavedení jedné nové herní mechaniky. Vymyslete název rozšíření, který bude kreativní a bude odrážet jeho nové prvky, přičemž vizuální styl názvu bude korespondovat s původním designem hry. Informace o dodatku shrňte v obhajobě.

Klauzurní práce musí obsahovat:

1. 2D digitální ilustrace nových karet (min. 5x přední strana a 1x zadní strana)
2. kresebný návrh zpracování nového herního plánu (ručně nebo digitálně)
3. skici nové figury ve hře (jedna postava min. ze 2 stran, nebo více postav)
4. PC grafické zpracování názvu rozšíření (vlastní typografie)
5. obhajoba v digitálním pdf

Obhajoba:

Rozsah textové části obhajoby 1000–3000 znaků, digitální pdf. Rozsah nesmí být menší.

Obhajoba se musí držet osnovy:

1. Proč jsem zvolil/a danou hru.
2. Stručná analýza grafických prvků zvolené hry a použití těchto prvků ve svém dodatku (např. barevnost, piktogramy, stylizace...).
3. Popis mého dodatku hry a proč jsem zvolil/a daný styl.
4. Jakou novou herní mechaniku do hry přidávám a proč. použili toto pravidlo ve své práci (barevnost, piktogramy, stylizace...).
5. Postup práce, skici, jednotlivé kroky tvorby, vložené obrázky z procesu práce.

Všechny body musí být splněny. Neodevzdání všech bodů je považováno za nesplnění klauzurní práce. Rozšíření nebude obsahovat žádné prvky inspirované anime či mangou.

Předklauzura:

Absolvování předklauzury je povinné pro každého žáka 3. ročníku. Bez předklauzury není možné odevzdat KP. Předklauzura je konzultace s vyučujícím a dalšími učiteli, kteří společně se žákem vybírají nejhodnotnější z jeho návrhů. Žák může konzultovat svou práci i vícekrát, a to osobně nebo formou online komunikace. Pokud žák změní prvotní myšlenku, je povinný o této skutečnosti informovat učitele, který práci odborně vede a později posuzuje. Žák si nachystá skici, návrhy a fotografie a představí učitelům své inspirační zdroje. Pokud jeho návrh nebude učiteli schválen, musí absolvovat předklauzuru v náhradním termínu, který určí učitel.

Odevzdání a specifikace práce:

Termín odevzdání: 13. 6. 2025.

O přesném místě a času odevzdání budou studenti včas informováni.

Odevzdání:

1. v elektronické podobě do úkolu v Google Classroomu student odevzdá celý obsah práce viz bod Obsah práce (body 1–5). **(.zip soubor ve formátu příjmení_klauzury)**

1. digitální ilustrace karet (300 dpi, CMYK, ořezky, spadávky, pdf)
2. digitální grafické zpracování typografie (tj. názvu rozšíření), (CMYK, 300 dpi, min. A4, pdf)
3. obhajoba v digitální formě (formát pdf):

2. v tištěné podobě na sekretariát školy student odevzdá následující body zabalené v obálce a označené jménem a třídou.

1. skica herního plánu
2. skici figury
3. výtisky karet

Posouzení práce:

Klauzurní práci posuzuje odborná komise, složená ze 3 a více členů. Komise hodnotí tato kritéria:

- Originalita a myšlenka
- Výtvarné zpracování
- PC zpracování a výtisk
- Technické parametry odevzdání
- Obhajoba

Ze známek je následně vypočítána průměrná známka, která má největší váhu ze všech známek udělených v předmětu v daném pololetí, a může zcela ovlivnit výslednou známku tohoto předmětu. Proti výsledku hodnocení se může student odvolat nejpozději do tří dnů od obdržení Protokolu o hodnocení klauzurní práce, který mu bude zaslán do Bakalářů nebo E-mailem. Protokol je možné konzultovat s vyučujícím nebo hodnotícím pedagogem během předem domluvené konzultace.

Podmínky zpracování klauzurní práce:

Žák pracuje samostatně, zpracovává pouze vlastní nápady a myšlenky. Pokud bude v práci žáka zjištěno plagiátorství v jakékoliv formě, může škola rozhodnout o vyloučení žáka ze školy. V případě plagiátorství nebo v případě, že by žák klauzurní práci nevytvořil sám (prokázala by se výpomoc či jiný zásah do práce další osobou či pomocí AI), žák nesplní jednu ze zásadních podmínek pro tvorbu klauzurní práce (tj. ověření vlastních schopností a znalostí žáka), a tento žák bude z takovéto odevzdané práce hodnocen známkou „neprospěl“. Práci bude muset přepracovat v plném rozsahu. Škola si pak vyhrazuje právo na změnu tématu žákovy práce. Za plagiátorství je považováno představení duševního díla jiného autora či umělé inteligence, půjčeného, zcizeného nebo napodobeného vcelku nebo zčásti, jako svého vlastního. Žák věnuje zpracování KP adekvátní časovou dotaci. Žák se bude řídit obecnými pravidly pro zpracování a odevzdání klauzurní práce platnými pro všechny ročníky (viz školní web). Odklad termínu pro odevzdání KP je možný pouze z vážných zdravotních důvodů. Musí být schválen vedením školy a doložen potvrzením od lékaře.