

Klauzury 3. ročníky, obor Herní grafika, šk. rok 2023/24

Zadavatel: Boris Kúdela, DiS., předmět: Herní grafika

HARMONOGRAM KLAUZUR:

Předklauzura

V týdnu 3. – 7. 6. 2024

Klauzurní týden a odevzdání klauzurní práce

V týdnu 10. – 14. 6. 2024 realizace klauzurních prací ve škole (změna rozvrhu = klauzurní týden). Odevzdejte ve dvou podobách:

- 1) V elektronické podobě do Google Classroom (předmět HG) do 14. 6. 2024, 14:00
- 2) V tištěné podobě na sekretariát školy do 18. 6. 2024, 14:00

Obhajoby klauzurních prací

V termínu **19. 6. 2024**.

Zadání: FANTASY hrdin/ka ze hry

Vytvořte zpracování herního charakteru - postavy s unikátním předmětem, který reflektuje schopnosti postavy. Tato postava bude navržena do již existující hry (dle výběru studenta). V rámci práce student navrhne koncept charakteru, vypracuje dva základní pohledy charakteru (čelní, boční), rozvrhne detaily a dvě další typické pózy (chůze/běh, boj/obrana etc) a navrhne základní rys/prvek postavy, kterým se postava v potenciální hře reprezentuje. Tento prvek pak zpracuje ve 3D aplikaci. Zaměřte se na vytvoření vizuálně atraktivní postavy ve fantasy žánru a unikátní jméno. Doprovodný předmět bude organicky začleněný do celkového designu postavy.

Technické náležitosti:

Práce na 2D grafice bude probíhat v Photoshopu a Illustratoru.

Práce na 3D grafice bude probíhat v Cinemě4D (Unreal engine 5). Možnost práce s pixely i s vektory.

Příložený A2 dokument bude graficky sladěný (včetně typografie). Veškeré použité 2D a 3D grafické ilustrace budou autorské. Nebudou použity prvky anime a manga.

Práce bude doplněna o krátkou animaci otáčení postavy (včetně nasvícení).

Klauzurní práce musí obsahovat:

1. Fantasy postavu s 3D doplňkovým předmětem (Myšlenku a kreativní autorský nápad ve vašem rukopisu)
2. Typograficky zpracovaný název postavy
3. A2 formát 420 x 594 mm, 300 DPI, CMYK, PDF bez ořezových značek a PDF s ořezovými značkami, JPG (3 soubory)
4. Textová část obhajoby A4, 1 normostrana (v příloze doplněná o ilustrace a doprovodné skici), pdf tisk i online
5. Online odevzdání do Classroomu a tisk A2
6. Krátká animace otáčení postavy (včetně nasvícení) ve formátu .mp4

Všechny body musí být splněny. Neodevzdání všech bodů je považováno za nesplnění klauzurní práce.

Obhajoba se musí držet osnovy:

1. Jak jsem se ztotožnil/a se zadaným tématem.
2. S jakými programy jsem pracoval/a a jak jsem je po technické stránce zvládnul/a.
3. Jak zpracované téma ovlivnilo mé tvůrčí přístupy a myšlení.
4. Přínos, překonané obtíže.
5. Postup práce, skici, jednotlivé kroky tvorby, vložené obrázky z procesu práce.

Předklauzura:

Absolvování předklauzury je povinné pro každého žáka 3. ročníku. Bez předklauzury není možné odevzdat KP. Předklauzura je konzultace žáka s vyučujícím a dalšími učiteli, kde společně vybírají jeden z připravených návrhů. Žák může konzultovat svou práci i vícekrát, a to osobně nebo formou online komunikace. Pokud žák změní prvotní myšlenku, je povinný o této skutečnosti informovat zadavatele práce, který práci odborně vede a později posuzuje. Žák si nachystá skici, návrhy a fotografie a představí učitelům své inspirační zdroje. Pokud jeho návrh nebude učiteli schválen, musí absolvovat předklauzuru v náhradním termínu, který určí učitel.

Posouzení práce:

Klauzurní práci posuzuje odborná komise, složená ze 3 a více členů. Komise hodnotí tato kritéria:

1. Originalita
2. Zpracování
3. Splnění zadání po stránce obsahové
4. Splnění zadání po stránce technické
5. Obhajoba

Ze známek je následně vypočítána průměrná známka, která má největší váhu ze všech známek udělených v předmětu HG v daném pololetí, a může zcela ovlivnit výslednou známku tohoto předmětu. Proti výsledku hodnocení se může student odvolat nejpozději do tří dnů od obdržení Protokolu o hodnocení klauzurní

práce, který mu bude zaslán do Bakalářů nebo E-mailem. Proti výsledku je možné se odvolat u vyučujícího nebo hodnotícím pedagogem během předem domluvené konzultace.

Podmínky zpracování klauzurní práce:

Žák vypracuje KP samostatně. Jakákoliv potvrzená forma plagiátorství (nebo prezentování výtvorů umělé inteligence jako svoji tvorbu) bude hodnocena známkou 5. (Plagiátorství může dle školního řádu vést k vyloučení ze školy). Žák se bude řídit obecnými pravidly pro zpracování a odevzdání klauzurní práce platnými pro všechny ročníky (viz školní web).

Odklad termínu pro odevzdání KP je možný pouze z vážných zdravotních důvodů. Musí být schválen vedením školy a doložen lékařskou zprávou.

Podmínky pro zpracování, odevzdání a hodnocení KP jsou stanoveny ve školním a klasifikačním řádu, s nimiž byli všichni žáci seznámeni na začátku školního roku, a které jsou zveřejněny na webu školy.

DŮLEŽITÉ TERMÍNY!!!

Zveřejnění zadání KP: 31.1. 2024

Předklauzura za VPŘ: 6. – 10. 5. 2024, 13. – 17. 5. 2024 – vždy upřesní vyučující

Klauzurní týden: 10. – 14. 6. 2024

Odevzdání KP: elektronicky nejpozději 14.6.2024 do 14:00, v tištěné podobě ve stejný den a čas

Obhajoby a hodnocení KP: 19. 6. 2024

Opravný termín KP: 26. - 30. 8. 2024